





La sfida Erasmus CreaSteam

I risultati di un progetto europeo

Opportunità per guardare al futuro, costruire reti europee crescendo nel confronto e nella progettazione



Camera dei Deputati Nuova Aula dei Gruppi parlamentari Via Campo Marzio, 78 - Roma



Evento moderato da Aldo Antolini, Preside Secondaria di Primo Grado Destinatari

Dirigenti, docenti e studenti delle Scuole Secondarie di Italia.

Programma

DANTE E L'EUROPA

Così il poeta sognava la comunione delle culture

10:00 - 10:15 Matteo Marroni, Liceo Maria Ausiliatrice

10:15 - 10:35 **INTRODUZIONE**

Virginia Kaladich

Presidente Nazionale FIDAE

Antonio Tajani

Vicepresidente del Consiglio dei ministri, Ministro degli Affari Esteri

Giuseppe Valditara

Ministro dell'Istruzione e del merito

Annarita Patriarca

Onorevole

S.E.R. Mons. Claudio Giuliodori

Assistente ecclesiastico generale dell'Università Cattolica del Sacro Cuore - Presidente della Commissione Episcopale per l'educazione cattolica, la scuola e l'università e del Consiglio Nazionale della scuola cattolica

FLAMINIO GALLI

Direttore Generale Indire

INTERVENTI

FIDAE - IL (ONSORZIO ERASMUS PROGETTI REALIZZATI E DA REALIZZARE

10:35 - 10:45 Maria Paola Murru

Preside scuola capofila

10:45 - 11:00 Testimonianze Studentesse SMA

IL PROGETTO (REASTEM

11:00 - 11:20 David Fonseca Scudero
Università La Salle, Barcellona

I RISULTATI RAGGIUNTI DALLE S(VOLE ITALIANE (OINVOLTE

11:20 - 11:45 Mariella D'Ippolito, Giuseppe Maffeo

FIDAE

11:45 - 12:15 TESTIMONIANZE DALLE SCUOLE ITALIANE COINVOLTE

Barbara Tattesi

SSIG Vincenza Poloni, Monselice

Liceo SMA, Roma

Francesco Bucci

Docente presso l'Istituto S.Umiltà, Faenza

Scuole Manfredini, Varese

12:15 - 12:30 Conclusioni

12:30 - 12:40 Esibizione musicale Inno Europeo

EVENTO MOLTIPLICATORE IN ITALIA DEL PROGETTO CreaSTEAM

Co-thinking and Creation for STEAM diversity-gap reduction (CreaSTEAM), codice attività: 2020-1-ES01-KA201-082601, finanziato nel quadro del Programma Erasmus+ 2014-2020 dell'Unione Europea.

Obiettivi Evento:

Condividere i risultati conseguiti e gli strumenti elaborati dal progetto, che suggeriscono un nuovo approccio per sostenere la diversità e l'inclusione nelle scuole, quali:

- sviluppo di strumenti e metodologie per le scuole secondarie per creare uno spazio collaborativo, físico e/o virtuale, in cui promuovere la diversità e l'inclusione in ambito STEAM;
- creare modalità e strumenti per stabilire una collaborazione tra le comunità e le iniziative STEAM e le scuole secondarie.







La sfida Erasmus CreaSteam

I risultati di un progetto europeo

Per aderire e partecipare scansiona il QRCODE



CreaSTEAM Consortium





T.C. MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞI BURSA/NİLÜFER-Sadettin Türkün Ortaokulu









